

Amanda Milena Lima Pereira

RESUMO

Product Designer com mais de 4 anos de experiência, foco em UX Research e interfaces para **SaaS B2B**. Atualmente na Agilean, projeto soluções end-to-end para plataforma de gestão de obras baseada em **Lean Construction**, do discovery ao handoff. Experiência em design system, prototipagem com IA e colaboração com times multifuncionais. Vencedora do Hackathon de IA da Agilean (2025) e do Sebrae Developers (2021).

LinkedIn: www.linkedin.com/in/amanda-pereira-ux / E-mail: amandamlpereira22@gmail.com /
Tel.: 55 85 98643-1335 / Portfólio: <https://www.amandamlpereira.com/>

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

AGILEAN – 01/2024 a Presente – Fortaleza, CE · Híbrido

Product Designer · UI/UX Designer

- Projeto e evoluo o módulo de Mão de Obra em plataforma SaaS B2B de gestão de obras, integrando operação de campo, medições, qualidade, alocações e preparação assistida de folha para equipes próprias e terceirizadas.
- Conduzo pesquisas com usuários via entrevistas, com transcrição e síntese de insights com o auxílio do Read AI; estrutura e aplico formulários pelo Google Forms e in-product surveys via Formbricks; documento o discovery no Confluence.
- Mapeio jornadas do usuário e personas no FigJam; prototipo em alta fidelidade no Figma com design system baseado em Material Design 3 e o mantenho.
- Estruturo handoff completo no Figma com especificações de anatomia, estados alternativos, nulos e vazios, casos de uso e protótipos vinculados a eles.
- Participo de refinamentos técnicos com engenharia, alinhando viabilidade e decisões de produto.
- Venci o Hackaton interno de IA (2025) com a solução AngiVoz, desenvolvida em 1,5 dias para o contexto de construção civil.
- Utilizo IA no fluxo de trabalho: Figma Make e Lovable para prototipagem; ChatGPT, Claude e Gemini para pesquisa e documentação; Read AI para transcrições.

GUILDSIGHT GAME STUDIO – 01/2021 a 01/2023 – Fortaleza, CE · Remoto

UI/UX Designer

- Projetei a UI e a identidade visual de múltiplos jogos, incluindo Lost Borders (RPG em pixel art, vencedor do 1º lugar no Sebrae Developers 2021), Code Zero, Heavy Dreams e SudoGarden.
- Desenvolvi fluxos, arquitetura da informação e protótipos em baixa, média e alta fidelidade no Figma e Miro, em colaboração com game designers, desenvolvedores e artistas via Discord; documentei processos no Notion.
- Criei e gerenciei o Instagram do Lost Borders: planejei calendário editorial, desenvolvi o visual das postagens no Illustrator e Canva, redigi as legendas e interagi com a comunidade.

CONTAINER DIGITAL JÚNIOR – 07/2019 a 01/2022 – Fortaleza, CE · Híbrido

Designer Gráfica · Coordenadora de Mídias

- Criei identidades visuais para clientes da agência com foco em consistência de marca, utilizando Adobe Illustrator e Photoshop.
- Planejei calendários editoriais mensais, apresentei propostas em reuniões de validação com clientes e executei campanhas de mídia social do briefing à entrega.

EDUCAÇÃO / FORMAÇÃO

Universidade Federal do Ceará – Bacharelado em Sistemas e Mídias Digitais – 01/2019 a 12/2024

Pixels: Escola de Arte e Design – Curso Profissionalizante ArtPix – 12/2018 a 06/2022

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

Lean Construction Experience – Workshop com Juliana Quinderé (2026, 4h)

Foundations of User Experience (UX) Design – Google (2025, 12h)

Introdução ao Design de Interação (UX/UI) – TIC em Trilhas (2025, 72h)

Programa de Treinamento em Inteligência Artificial – Agilean (2025, 6h)

IDIOMAS

Português – Fluente

Inglês – Avançado

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Design: Product Design · UI/UX Design · Design de Interface (UI) · User Research · Pesquisa com Usuários · Design System · Discovery & Research · Prototipação · Design de Interação · Arquitetura da Informação · Teste de Usabilidade · In-Product Surveys · Design Visual · Tipografia · Mobile First · Material Design 3 · Redação UX · Prompt Engineering · AI-Assisted Design

Ferramentas: Figma · FigJam · Figma Make · Miro · Jira · Confluence · Adobe Illustrator · Adobe Photoshop · Canva · Lovable · Formbricks · Read AI · Google Forms

Modelos de IA: ChatGPT · Claude · Gemini

Metodologias: Lean Construction · Scrum · Sprint · Agile · Handoff · Design Specs · Colaboração Multifuncional

PRÊMIOS

- 1º lugar no Hackaton de IA da Agilean (2025) – Solução AngiVoz para construção civil – Time Insight (Amanda Pereira, Matheus Serafim e Lívia Uchoa)
- 1º lugar no Sebrae Developers / Programa Juventude Digital (2021) – Jogo Lost Borders – Guildsight Game Studio